



„Praktisches Lernen mit den Händen hat schon viele Kinder und Jugendliche inspiriert. Wir sind dabei, diesen Bereich weiter auszubauen. **Im Zuge dessen sollten wir den Fokus auf kreative und praxisorientierte Lernerlebnisse** legen, um eine noch größere und vielfältigere Gruppe von Schülerinnen und Schülern zu erreichen.“

*Lynne Boucher
Leiterin des MINT-Bereichs & Lehrerin*

Kritisches Denken durch komplexe und faszinierende MINT-Aufgaben fördern, zu denen Schüler einen persönlichen Bezug haben

LEGO® Education SPIKE™ Prime ist ein praxisorientiertes Lernkonzept für den MINT-Unterricht in der 5. bis 8. Klasse. SPIKE Prime vereint farbenfrohe LEGO Elemente mit einer einfach zu bedienenden Hardware und einer kindgerechten Drag-and-drop-Programmiersprache, die auf Scratch basiert. Es regt Schülerinnen und Schüler dazu an, kritisch zu denken und komplexe Probleme zu lösen – unabhängig von ihrem aktuellen Lernstand. Von einfachen Einstiegsprojekten bis hin zu komplexen Konstruktionsmöglichkeiten – SPIKE Prime hilft allen Schülern dabei, die Grundlagen der MINT-Fächer spielerisch zu erlernen und sich wichtige Fähigkeiten für das 21. Jahrhundert anzueignen. So werden die Kinder optimal auf ihre berufliche Zukunft vorbereitet und haben auch noch jede Menge Spaß dabei.

Auf die aktuellen Lehrpläne zugeschnitten

Neben den Erste-Schritte-Übungen enthält die LEGO® Education SPIKE™ App 4 Lerneinheiten, deren Inhalte auf die aktuellen Lehrpläne der MINT-Fächer abgestimmt sind und sich auf die Themen Maschinenbau und Informatik konzentrieren. Die Aufgaben sind für die 5. bis 8. Klasse konzipiert und auf 45-minütige Unterrichtsstunden zugeschnitten. Sie animieren die Schüler dazu, kritisch zu denken und komplexe Probleme zu lösen. Dadurch verbessern sie ihre MINT-Kenntnisse auf spielerische Art und Weise – unabhängig von ihrem bisherigen Lernstand. Die umfassenden, interaktiven Unterrichtsmaterialien für SPIKE™ sind online verfügbar und bieten Lehrkräften alles Nötige, damit sie die Lerneinheiten auch ohne Vorkenntnisse sicher im Unterricht umsetzen können.

Weitere Informationen zum Inhalt und den Aufgaben finden Sie auf www.LEGOeducation.de/SPIKEprime

SPIKE Prime bietet Aufgaben zu folgenden Themenbereichen:

- Maschinenbau
- Informatik
- Naturwissenschaften
- Robotikwettbewerbe
- Technik



DAS LERNKONZEPT ENTHÄLT FOLGENDES:

SETS & APP

- SPIKE Prime-Set
- SPIKE Prime-Erweiterungsset
- LEGO® Education SPIKE™ Prime App

LERNEINHEITEN

- Erfinderteam
- Unternehmensgründung
- Alltagshelfer
- Wettbewerbsvorbereitung

SUPPORT

- Erste-Schritte-Materialien
- Unterrichtspläne
- Hilfsmittel zur Lernzielkontrolle
- Technischer Support

ERGÄNZUNGEN

- Zubehör und Ersatzteilset
- Professionelle Fortbildungen durch LEGO Education Händler



Programmiersprache basierend auf der Scratch-Plattform für das Betriebssystem Ihrer Wahl

Unterstützte Betriebssysteme:
iOS, Chrome, Windows 10, Mac und Android



LEGO® Education SPIKE™ Prime für Wettbewerbe

Mit LEGO® Education SPIKE™ Prime hält die Kreativität Einzug in Roboterclubs, Programmier-Arbeitsgemeinschaften und Experimentierräume.

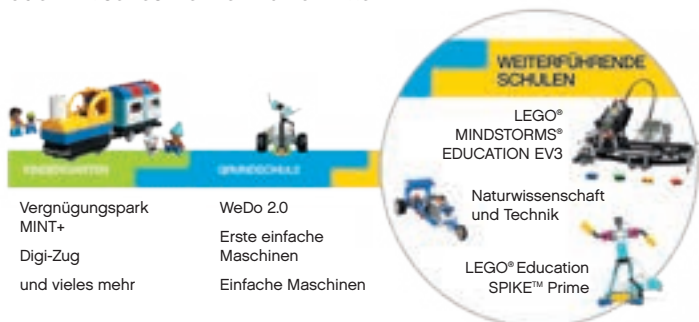
Das SPIKE Prime-Erweiterungsset und die Lerneinheit „Wettbewerbsvorbereitung“ sind ideal geeignet, um sich systematisch auf Robotikwettbewerbe wie die FIRST® LEGO League und die World Robot Olympiad vorzubereiten. Die letzte Aufgabe dieser Lerneinheit bezieht sich direkt auf das Robot Game – eine von vier Kategorien der FIRST LEGO League. Ein von den Schülerteams gebauter und programmierter Roboter muss in diesem Spiel knifflige Herausforderungen selbstständig meistern.

Besuchen Sie auch:

www.LEGOeducation.de/competitions

Kontinuierliches Lernen mit LEGO® Education

Studien haben gezeigt, dass körperliche Aktivität vor, während oder nach dem Lernen dazu beiträgt, das Gelernte besser zu behalten. LEGO® Education ist davon überzeugt, dass praktisches Lernen mit den Händen eine effektive Methode ist, um Kindern und Jugendlichen aller Lernstufen Kompetenzen wie Problemlösen oder kritisches Denken zu vermitteln.



Ganz gleich, ob Sie mit kleinen Kindern arbeiten, die erst beginnen, die Welt um sich herum zu entdecken, oder älteren Kindern bereits Konstruktionsprinzipien näherbringen – mit LEGO Education können sich Kinder und Jugendliche mit realen Problemstellungen aus dem Alltag befassen und dabei ihre MINT-Kompetenzen verbessern.

Über LEGO Education

LEGO Education bietet praxisorientierte, fächerübergreifende MINT-Lernkonzepte für Kindergarten, Grundschule, weiterführende Schulen und Wettbewerbe an. Ob geführte Projekte oder Aufgaben mit offenem Ende – alle themenspezifischen Lerneinheiten sind auf die Lehrpläne abgestimmt und erfüllen unsere hohen Ansprüche an Qualität, Sicherheit und Nachhaltigkeit.



Weitere Informationen finden Sie auf
www.LEGOeducation.de